



3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML



Download



Online Lesen

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML

Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm

3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm

 [Download 3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit City ...pdf](#)

 [Online lesen 3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit Ci ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen 3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm

503 Seiten

Kurzbeschreibung

Das Buch wendet sich an professionelle Anwender von 3D-Stadtmodellen im öffentlichen Dienst und der Privatwirtschaft sowie an Studierende der Vermessung und Geoinformatik im Bachelor- (3. Jahr) und Master-Studium. Auf Grundlage des Beschlusses 121/10 der Arbeitsgemeinschaft der Vermessungsverwaltungen der Länder der Bundesrepublik Deutschland (AdV) haben die Länder einen nahezu flächendeckenden Bestand von 3D-Stadtmodellen erfasst. Gleichzeitig hat die Möglichkeit zur Verarbeitung und Analyse dieser 3D-Modelle durch GIS stark zugenommen, sodass immer mehr Anwendungen wie Standortmarketing, Stadtplanung, Lärmkataster, Wärmebedarfsmodelle und Potenzialanalysen für die Energiewende diesen neuen Datenbestand nutzbringend einsetzen. Das Buch erläutert die Grundlagen von 3D-Stadtmodellen anhand von vielen nachvollziehbaren Beispielen. Es werden die wesentlichen Elemente des CityGML-Standards dokumentiert. Der Aufbau eines 3D-Stadtmodells wird durchgängig anhand des Beispiels der Stadt Paderborn gezeigt. Exemplarisch werden verschiedene Anwendungen von 3D-Stadtmodellen in der Praxis (u. a. Vegetationsmodell zur Verschattungsanalyse und Wärmebedarfsermittlung) im Detail beschrieben. Der Anhang enthält die Codelisten der SIG 3D und der AdV. Über den Autor und weitere Mitwirkende

Prof. Dr. Volker Coors studierte Informatik in Darmstadt. Im Anschluss an das Studium war er als wissenschaftlicher Mitarbeiter am Fraunhofer-Institut für Graphische Datenverarbeitung in der Abteilung GIS tätig und leitete dort den Projektbereich 3D-GIS. In dieser Funktion war er auch in den Aufbau von 3D-Stadtmodellen mehrerer Großstädte involviert. 2003 promovierte er mit einem Thema zu internetbasierten 3D-Geoinformationssystemen. Seit 2002 hat er eine Professur für Informatik und Geoinformatik an der Hochschule für Technik in Stuttgart inne. Seine Forschungsschwerpunkte sind 3D-Geodateninfrastrukturen und die Visualisierung raumbezogener Daten. Er ist Mitglied der CityGML Standard Working Group (SWG) des Open Geospatial Consortiums (OGC) und leitet die 3D Portrayal Service SWG des OGC. Dipl.-Biol. Christine Andrae, MSc (GIS) studierte Biologie in Göttingen und Zürich. Nach praktischer GIS-Ausbildung folgten einige Jahre in der Stabstelle GIS des Wupperverbands und ein berufsbegleitendes Studium in Geographical Information Science & Systems an der Universität Salzburg. Mit ihrer Abschlussarbeit (2003) begann ihre intensive Auseinandersetzung mit dem Thema OpenGIS. Seit 2003 ist sie als Geoinformatikerin und Biologin beim Regionalverband Ruhr in Essen tätig. Im Wichmann Verlag hat sie bereits mehrere Bücher zu OpenGIS-Themen veröffentlicht. Dipl.-Ing. (BA) Karl-Heinz Böhm, MSc (GIS) studierte Technische Informatik an der Berufsakademie Mannheim und Geographical Information Science & Systems im Fernstudium an der Universität Salzburg. Nach verschiedenen Tätigkeiten in den Bereichen Systementwicklung und Beratung in der Nixdorf Computer AG und nachfolgenden IT-Bereichen der Siemens AG arbeitet er heute bei der Atos IT Solutions and Services in Paderborn im Bereich Business Intelligence/Big Data. Sein Schwerpunkt ist dort die Integration von orts- und raumbezogenen Visualisierungen und Analysen.

Download and Read Online 3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm #168A79URQ4Y

Lesen Sie 3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML von Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm für online ebook3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML von Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen 3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML von Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm Bücher online zu lesen. Online 3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML von Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm ebook PDF herunterladen3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML von Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm Doc3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML von Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm Mobipocket3D-Stadtmodelle: Konzepte und Anwendungen mit CityGML von Volker Coors, Christine Andrae, Karl-Heinz Böhm EPub