

Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement



Download




Online Lesen

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement

Kurt Schneider

Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement Kurt Schneider

 [Download Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfah ...pdf](#)

 [Online lesen Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verf ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement Kurt Schneider

262 Seiten

textico.de

Mit der 2., überarbeiteten und erweiterten Auflage seines *Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement* bietet Kurt Schneider einen aktuellen Überblick über die Grundlagen zum Management und der Sicherung der Softwarequalität für Studenten der Informatik, Ingenieurwissenschaften, Projektleiter und Auftraggeber. Neu in der zweiten Auflage neben der Aktualisierung und Erweiterung ist ein knackiges Orientierungskapitel zu agilen Methoden. Als Leiter des Fachgebiets Software Engineering an der Leibniz Universität Hannover kennt Prof. Dr. Kurt Schneider Theorie und Praxis der Softwareentwicklung, aber auch die Fragen, die sich bei der Umsetzung stellen - so ist es ihm möglich, die Grundideen und wichtigsten Methoden der Softwarequalität als Werkzeug mit viel Verständnis für die Prozesse und auch die beteiligten Menschen zu vermitteln. Den menschlichen Faktor betont er vor allem mit seinem Dummy "Q", den er mit typischen Situationen im Softwareentwicklungsprozess konfrontiert. Los gehts mit einem Einleitungskapitel in dem Schneider das was und warum Softwarequalität, seine Vorgehensweise und die fiktive Identifikationsfigur "Q" innerhalb des Softwareprozesses beschreibt. Dann die Grundkonzepte: Qualitätsmanagement, das Testen und eine Vision vom Total Quality Management :) Ein eigenes Kapitel bekommt das oft vernachlässigte Erfahrungsmineing, Wissen das Vorhanden ist, aber nicht genutzt wird. Messen der Softwarequalität, systematisches Testen, Usability Engineering, Reviews und Inspektionen, formale Verfahren, die konstruktive Qualitätssicherung und schließlich das neue Kapitel zur agilen Softwareentwicklung und Qualität. Am e dann ein Ausblick auf die Zukunft. Mit *Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement* ermöglicht Prof. Dr. Kurt Schneider rundum einen guten Überblick und einen detaillierten Einblick in die Frage nach der Qualität in der Softwareentwicklung vom Menschen bis zum Produkt. --Wolfgang Treß/textico.de Rezension

Mit der 2., überarbeiteten und erweiterten Auflage seines *Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement* bietet Kurt Schneider einen aktuellen Überblick über die Grundlagen zum Management und der Sicherung der Softwarequalität für Studenten der Informatik, Ingenieurwissenschaften, Projektleiter und Auftraggeber. Neu in der zweiten Auflage neben der Aktualisierung und Erweiterung ist ein knackiges Orientierungskapitel zu agilen Methoden. Als Leiter des Fachgebiets Software Engineering an der Leibniz Universität Hannover kennt Prof. Dr. Kurt Schneider Theorie und Praxis der Softwareentwicklung, aber auch die Fragen, die sich bei der Umsetzung stellen - so ist es ihm möglich, die Grundideen und wichtigsten Methoden der Softwarequalität als Werkzeug mit viel Verständnis für die Prozesse und auch die beteiligten Menschen zu vermitteln. Den menschlichen Faktor betont er vor allem mit seinem Dummy "Q", den er mit typischen Situationen im Softwareentwicklungsprozess konfrontiert. Los gehts mit einem Einleitungskapitel in dem Schneider das was und warum Softwarequalität, seine Vorgehensweise und die fiktive Identifikationsfigur "Q" innerhalb des Softwareprozesses beschreibt. Dann die Grundkonzepte: Qualitätsmanagement, das Testen und eine Vision vom Total Quality Management :) Ein eigenes Kapitel bekommt das oft vernachlässigte Erfahrungsmineing, Wissen das Vorhanden ist, aber nicht genutzt wird. Messen der Softwarequalität, systematisches Testen, Usability Engineering, Reviews und Inspektionen, formale Verfahren, die konstruktive Qualitätssicherung und schließlich das neue Kapitel zur agilen Softwareentwicklung und Qualität. Am e dann ein Ausblick auf die Zukunft. Mit *Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement* ermöglicht Prof. Dr. Kurt Schneider rundum einen guten Überblick und einen detaillierten Einblick in die Frage nach der Qualität in der Softwareentwicklung vom Menschen bis zum Produkt. --Wolfgang Treß/textico.de Kurzbeschreibung

Software ist aus nahezu allen Bereichen unserer Gesellschaft nicht mehr wegzudenken. Entsprechend wächst die Bedeutung guter Softwarequalität.

Kurt Schneider vermittelt dem Leser kompakt und leicht verständlich ein fundiertes Grundwissen und einen breiten Überblick über Softwarequalität. Kann man Softwarequalität messen und wie kommt man zu sinnvollen Qualitätskriterien? Wie findet man Fehler in Programmen und wie geht man beim systematischen Testen vor? Dabei werden sowohl organisatorische Fragen, Bedienbarkeit von Software und agile Methoden diskutiert, ihr Bezug zur Softwarequalität wird erklärt.

Die fachliche Sicht wird ergänzt durch die Geschichte von 'Q', einer fiktiven Person. Q ist soeben Qualitätsbeauftragte/r geworden und erlebt Zweifel und Erfolge im 'Abenteuer Softwarequalität'. Auch diese emotionalen Aspekte werden hier einbezogen, denn sie prägen den Projektalltag.

Das 'Q-Buch' eignet sich als Begleitlektüre zu einer Vorlesung im Fach Software Engineering und zum Selbststudium. Die Darstellung führt prägnant und verständlich in alle Themen ein, bleibt dabei aber nicht an der Oberfläche. Die Kapitel sind in sich abgeschlossen, aber so angeordnet, dass man das bewusst schlank gehaltene Buch gut von vorne bis hinten lesen kann.

Die 2. Auflage misst insbesondere den agilen Methoden wie Extreme Programming, Scrum und Kanban mehr Gewicht bei. Hinzugekommen ist auch ein Abschnitt zu zustandsbasiertem Testen.

Download and Read Online Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement Kurt Schneider #2I5HDTN89PL

Lesen Sie Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement von Kurt Schneider für online ebook Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement von Kurt Schneider Kostenlose PDF downloaden, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement von Kurt Schneider Bücher online zu lesen. Online Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement von Kurt Schneider ebook PDF herunterladen Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement von Kurt Schneider Doc Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement von Kurt Schneider Mobipocket Abenteuer Softwarequalität: Grundlagen und Verfahren für Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement von Kurt Schneider EPub